



Zveřejnění záměru pronájmu nebytového prostoru

Technické služby města Lovosice zveřejňují záměr pronájmu nebytového prostoru na parc. č. 986/3 v k. ú. Lovosice – jedná se o nebytový prostor sloužící k provozování občerstvení v budově občanské vybavenosti na koupališti v Lovosicích.

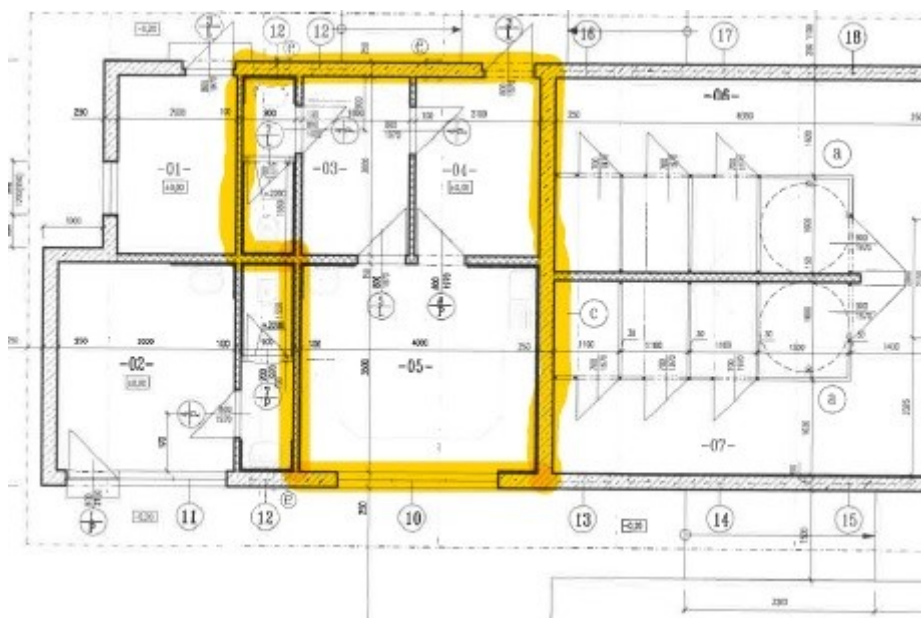
Jedná se o prostory viz. přiložený půdorys objektu:

03 – Šatna personál + sociální zázemí – 8,10 m²

04 – sklad pro bufet – 6,30 m²

05 – bufet – 13,90 m²

Celkem – 28,30 m²



Minimální výše nájemného je stanovena 700 Kč/den + spotřeba energií dle odpočtových měřidel.

Provozní doba – cca 01.06. – 15.09. – v závislosti na klimatických podmínkách

Denně vždy od 9 – 19 hod. – v závislosti na počasí (určí provozovatel koupaliště)

Požadovaný sortiment – teplé a studené nápoje

Drobné občerstvení viz. fastfood

Požadavky pronajímatele:

- Platné živnostenské oprávnění – Hostinská činnost
- Zkušenosti z oblasti gastronomie minimálně 3 roky (doloženo na základě zaslaných referencí s kontaktními údaji)
- Zaslání konceptu provozu občerstvení na koupališti společně s předpokládanou nabídkou občerstvení a nápojů vč. cen (max 3 strany A4)




- nájemce se zavazuje nebytový prostor vybavit pro potřeby provozování občerstvení na své náklady
- začátek a konec provozní doby určuje provozovatel koupaliště v návaznosti na předpověď počasí
- zajištění pивních setů (stoly, židle, deštníky) pro posezení před bufetem
- Smlouva na 1 rok (sezónu) s možností prodloužení na 5 let při bezproblémové spolupráci a chodu zařízení

Dotazy a žádosti k výše uvedenému záměru lze podávat písemně na sekretariát TSML, ul. U Stadionu, Lovosice, na e-mail: reditel@tslovosice.cz po dobu zveřejnění na webu TSML. Prohlídka prostor je možná po dohodě.

Formulář žádosti lze získat na internetových stránkách TSML- www.tslovosice.cz

Záměr bude uveřejněn na webu TSML na min. 15 dnů.

V Lovosicích, dne 16.02.2024


Technické služby města Lovosice, p.o.
Tereziánská 1123
410 02 Lovosice
IČ: 05971853

Ing. Stanislav Hruza, MBA
ředitel organizace